



# Informatik III - Tutorium XIII & XV (SR -107)

## Tut Nr. 3 – Üb3, Pumping-Lemma, Minimierung

David Münch

Universität Karlsruhe (TH)  
Institut für Informatik  
ITI Wagner

14. November 2007



Universität Karlsruhe (TH)  
Forschungsuniversität • gegründet 1825



# Inhaltsverzeichnis

## 1 Auftakt



# Inhaltsverzeichnis

- 1 Auftakt
- 2 Lernziele



# Inhaltsverzeichnis

- 1 Auftakt
- 2 Lernziele
- 3 Themen
  - Übungsblatt 2
  - Minimierung von Automaten
  - Pumping-Lemma
  - Übungsblatt 3



# Inhaltsverzeichnis

- 1 Auftakt
- 2 Lernziele
- 3 Themen
  - Übungsblatt 2
  - Minimierung von Automaten
  - Pumping-Lemma
  - Übungsblatt 3
- 4 Abspann



## Organisatorisches

Email: muenchdavid@gmail.com

<https://www.stud.uni-karlsruhe.de/~uhbro/>

Tutorium 13: Mittwochs 8:00 Uhr - Raum -107

Tutorium 15: Mittwochs 9:45 Uhr - Raum -107

Übungsblattabgabe Donnerstag.



# Was wollen wir heute erreichen?



## Was wollen wir heute erreichen?

- Pumping-Lemma verstehen und anwenden.



## Was wollen wir heute erreichen?

- Pumping-Lemma verstehen und anwenden.
- Minimierungsalgorithmus anwenden.



## Was wollen wir heute erreichen?

- Pumping-Lemma verstehen und anwenden.
- Minimierungsalgorithmus anwenden.
- Aufgaben lösen.



## Übungsblatt 2

## Aufgabe 5a

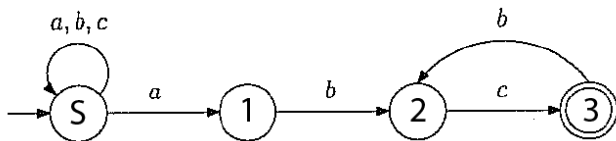
$$A = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$$

$$Q = \{S, 1, 2, 3\}$$

$$\Sigma = \{a, b, c\}$$

$$s = S$$

$$F = \{3\}$$





## Übungsblatt 2

## Aufgabe 5b

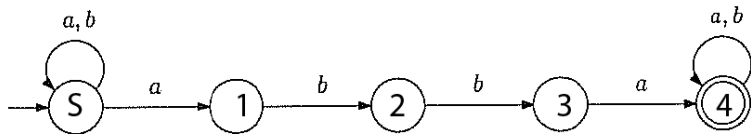
$$A = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$$

$$Q = \{S, 1, 2, 3, 4\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$s = S$$

$$F = \{3\}$$





## Aufgabe 6a

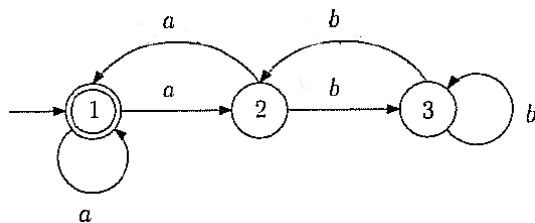
$$A = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$$

$$Q = \{1, 2, 3\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$s = 1$$

$$F = \{1\}$$

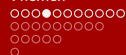




## Aufgabe 6a

Korrektheitsbeweis: zu zeigen:  $L(A) = L(r)$

Sei  $w \in L(r)$ . Dann gibt es eine Abarbeitung für  $w$ , sodass  $A$  in einem Endzustand hält. Zerlege dazu  $w$  in Teilwörter  $w_1, \dots, w_k$  mit  $w_i \in (a \cup ab(b)^*ba)$ . Jedes  $w_i$  kann so abgearbeitet werden, dass  $A$  im Endzustand hält.



## Aufgabe 6a

Korrektheitsbeweis: zu zeigen:  $L(A) = L(r)$

Sei  $w \in L(r)$ . Dann gibt es eine Abarbeitung für  $w$ , sodass  $A$  in einem Endzustand hält. Zerlege dazu  $w$  in Teilwörter  $w_1, \dots, w_k$  mit  $w_i \in (a \cup ab(b)^*ba)$ . Jedes  $w_i$  kann so abgearbeitet werden, dass  $A$  im Endzustand hält.

Sei nun  $w \in L(A)$ , so hält  $A$  im Zustand 1. Betrachtet man die Kreise im Graphen, die im Zustand 1 starten und enden, so sind die Kanten der Kreise entweder mit  $a$  oder mit  $ab(b)^*ba$  beschriftet. Damit ist  $w$  auch in  $L(r)$ .  $\square$



## Übungsblatt 2

## Aufgabe 6b

$$\tilde{A} = (\tilde{Q}, \Sigma, \tilde{\delta}, \tilde{s}, \tilde{F})$$

$$\tilde{Q} = \{\{1\}, \{1, 2\}, \{3\}, \{2, 3\}\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

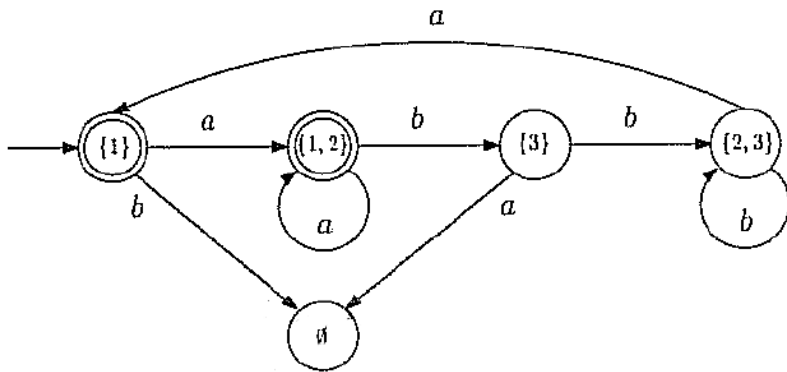
$$\tilde{s} = \{1\}$$

$$\tilde{F} = \{\{1\}, \{1, 2\}\}$$

$\tilde{\delta}$	$a$	$b$
$\{s\}$	$\{1, 2\}$	$\emptyset$
$\{1, 2\}$	$\{1, 2\}$	$\{3\}$
$\{3\}$	$\emptyset$	$\{2, 3\}$
$\{2, 3\}$	$\{1\}$	$\{2, 3\}$
$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$



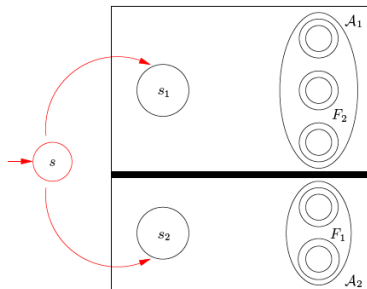
# Aufgabe 6b





## Übungsblatt 2

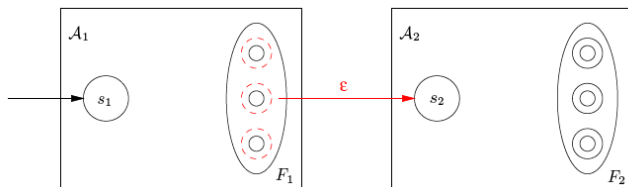
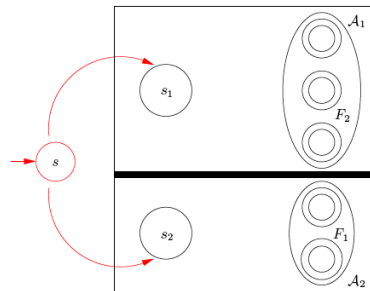
## Aufgabe 6c





## Übungsblatt 2

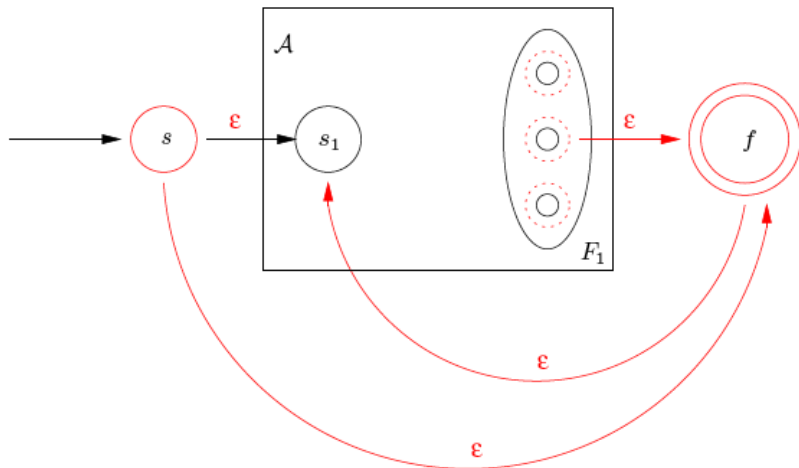
## Aufgabe 6c

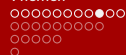




## Übungsblatt 2

## Aufgabe 6c



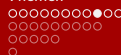


## Aufgabe 7

Die vom Automaten akzeptierte Sprache  $L(A)$ , können wir mit einem regulären Ausdruck beschreiben:

$$r = (ab)^*a \cup (ab)^*(\varepsilon \cup aaa)(ba)^*$$

Die Sprache  $L(r)$  ist gleich der Sprache  $L(A)$ .



## Aufgabe 7

Die vom Automaten akzeptierte Sprache  $L(A)$ , können wir mit einem regulären Ausdruck beschreiben:

$$r = (ab)^*a \cup (ab)^*(\varepsilon \cup aaa)(ba)^*$$

Die Sprache  $L(r)$  ist gleich der Sprache  $L(A)$ .

$\varepsilon$ -Abschluss:

$$E(s) = \{s, 1, 2, 5\}$$

$$E(1) = \{1, 2, 5\}$$

$$E(2) = \{2, 5\}$$

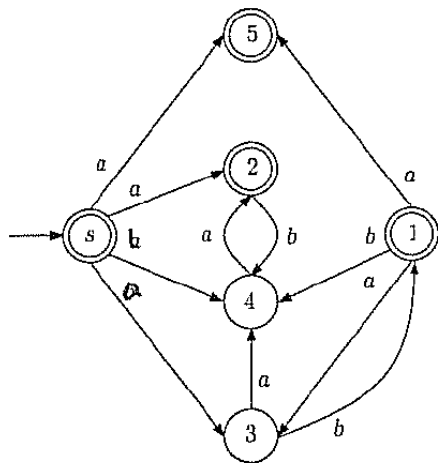
$$E(3) = \{3\}$$

$$E(4) = \{4\}$$

$$E(5) = \{5\}$$



## Aufgabe 7





# Aufgabe 8

a) Die Sprache aller Suffixe von  $L(A)$ .



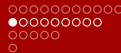
# Aufgabe 8

- a) Die Sprache aller Suffixe von  $L(A)$ .
- b) Die Sprache aller Präfixe von  $L(A)$ .

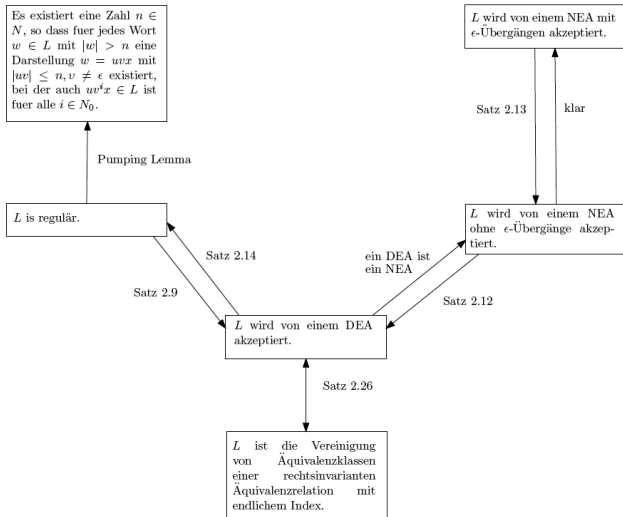


## Aufgabe 8

- a) Die Sprache aller Suffixe von  $L(A)$ .
- b) Die Sprache aller Präfixe von  $L(A)$ .
- c) Die Sprache aller Teilwörter von  $L(A)$ .



# Überblick





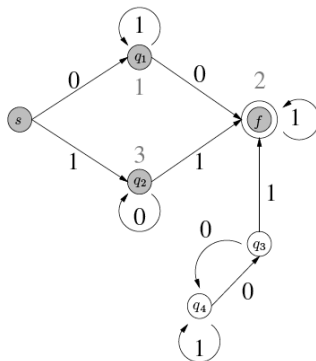
## Definition: überflüssige Zustände

Zustände eines (deterministischen) endlichen Automaten, die vom Anfangszustand aus nicht erreichbar sind, heissen überflüssig.



## Definition: überflüssige Zustände

Zustände eines (deterministischen) endlichen Automaten, die vom Anfangszustand aus nicht erreichbar sind, heißen überflüssig.





## Definition:

Zwei Zustände  $p$  und  $q$  eines deterministischen endlichen Automaten heissen äquivalent ( $p \equiv q$ ), wenn für alle Wörter  $w \in \Sigma^*$  gilt:



## Definition:

Zwei Zustände  $p$  und  $q$  eines deterministischen endlichen Automaten heissen äquivalent ( $p \equiv q$ ), wenn für alle Wörter  $w \in \Sigma^*$  gilt:

$$\delta(p, w) \in F \Leftrightarrow \delta(q, w) \in F.$$



## Definition:

Zwei Zustände  $p$  und  $q$  eines deterministischen endlichen Automaten heissen äquivalent ( $p \equiv q$ ), wenn für alle Wörter  $w \in \Sigma^*$  gilt:

$$\delta(p, w) \in F \Leftrightarrow \delta(q, w) \in F.$$

Offensichtlich ist  $\equiv$  eine Äquivalenzrelation. Mit  $[p]$  bezeichnen wir die Äquivalenzklasse der zu  $p$  äquivalenten Zustände.



## Definition: Äquivalenzklassenautomat

Zu einem DEA  $A = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$  definieren wir den Äquivalenzklassenautomaten  $A^{\equiv} = (Q^{\equiv}, \Sigma^{\equiv}, \delta^{\equiv}, s^{\equiv}, F^{\equiv})$  durch:



## Definition: Äquivalenzklassenautomat

Zu einem DEA  $A = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$  definieren wir den Äquivalenzklassenautomaten  $A^{\equiv} = (Q^{\equiv}, \Sigma^{\equiv}, \delta^{\equiv}, s^{\equiv}, F^{\equiv})$  durch:

$$Q^{\equiv} := \{[q] \mid q \in Q\}$$



## Definition: Äquivalenzklassenautomat

Zu einem DEA  $A = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$  definieren wir den Äquivalenzklassenautomaten  $A^{\equiv} = (Q^{\equiv}, \Sigma^{\equiv}, \delta^{\equiv}, s^{\equiv}, F^{\equiv})$  durch:

$$Q^{\equiv} := \{[q] \mid q \in Q\}$$

$$\Sigma^{\equiv} := \Sigma$$



## Definition: Äquivalenzklassenautomat

Zu einem DEA  $A = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$  definieren wir den Äquivalenzklassenautomaten  $A^{\equiv} = (Q^{\equiv}, \Sigma^{\equiv}, \delta^{\equiv}, s^{\equiv}, F^{\equiv})$  durch:

$$Q^{\equiv} := \{[q] \mid q \in Q\}$$

$$\Sigma^{\equiv} := \Sigma$$

$$\delta^{\equiv}([q], a) := [\delta(q, a)]$$



## Defiition: Äquivalenzklassenautomat

Zu einem DEA  $A = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$  definieren wir den Äquivalenzklassenautomaten  $A^{\equiv} = (Q^{\equiv}, \Sigma^{\equiv}, \delta^{\equiv}, s^{\equiv}, F^{\equiv})$  durch:

$$Q^{\equiv} := \{[q] \mid q \in Q\}$$

$$\Sigma^{\equiv} := \Sigma$$

$$\delta^{\equiv}([q], a) := [\delta(q, a)]$$

$$s^{\equiv} := [s]$$



## Definition: Äquivalenzklassenautomat

Zu einem DEA  $A = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$  definieren wir den Äquivalenzklassenautomaten  $A^{\equiv} = (Q^{\equiv}, \Sigma^{\equiv}, \delta^{\equiv}, s^{\equiv}, F^{\equiv})$  durch:

$$Q^{\equiv} := \{[q] \mid q \in Q\}$$

$$\Sigma^{\equiv} := \Sigma$$

$$\delta^{\equiv}([q], a) := [\delta(q, a)]$$

$$s^{\equiv} := [s]$$

$$F^{\equiv} := \{[f] \mid f \in F\}$$



## Satz

Der Äquivalenzklassenautomat  $A^{\equiv}$  zu  $A$  akzeptiert dieselbe Sprache wie  $A$ .



## Satz

Der Äquivalenzklassenautomat  $A^{\equiv}$  zu  $A$  akzeptiert dieselbe Sprache wie  $A$ .

## Satz

Der Äquivalenzklassenautomat  $A^{\equiv}$  zu einem DEA  $A$  ohne überflüssige Zustände ist minimal.



## Minimierungsalgorithmus:

- 1 Entferne alle überflüssigen Zustände.



## Minimierungsalgorithmus:

- 1 Entferne alle überflüssigen Zustände.
- 2 Stelle eine Tabelle aller Zustandspaare  $\{p, q\}$  mit  $p \neq q$  auf.



## Minimierungsalgorithmus:

- 1 Entferne alle überflüssigen Zustände.
- 2 Stelle eine Tabelle aller Zustandspaare  $\{p, q\}$  mit  $p \neq q$  auf.
- 3 Markiere alle Paare  $\{p, q\}$  mit entweder  $p \in F$  oder  $q \in F$ .



## Minimierungsalgorithmus:

- 1 Entferne alle überflüssigen Zustände.
- 2 Stelle eine Tabelle aller Zustandspaare  $\{p, q\}$  mit  $p \neq q$  auf.
- 3 Markiere alle Paare  $\{p, q\}$  mit entweder  $p \in F$  oder  $q \in F$ .
- 4 Für jedes noch unmarkierte Paar  $\{p, q\}$  und jedes  $a \in \Sigma$  teste, ob  $\{\delta(p, a), \delta(q, a)\}$  bereits markiert ist. Wenn ja, dann markiere auch  $\{p, q\}$ .



## Minimierungsalgorithmus:

- 1 Entferne alle überflüssigen Zustände.
- 2 Stelle eine Tabelle aller Zustandspaare  $\{p, q\}$  mit  $p \neq q$  auf.
- 3 Markiere alle Paare  $\{p, q\}$  mit entweder  $p \in F$  oder  $q \in F$ .
- 4 Für jedes noch unmarkierte Paar  $\{p, q\}$  und jedes  $a \in \Sigma$  teste, ob  $\{\delta(p, a), \delta(q, a)\}$  bereits markiert ist. Wenn ja, dann markiere auch  $\{p, q\}$ .
- 5 Wiederhole Schritt 4 bis sich keine Änderung in der Tabelle mehr ergibt.



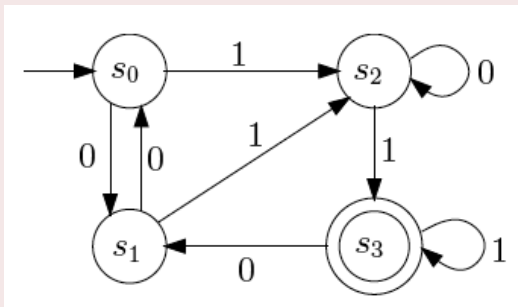
## Minimierungsalgorithmus:

- 1 Entferne alle überflüssigen Zustände.
- 2 Stelle eine Tabelle aller Zustandspaare  $\{p, q\}$  mit  $p \neq q$  auf.
- 3 Markiere alle Paare  $\{p, q\}$  mit entweder  $p \in F$  oder  $q \in F$ .
- 4 Für jedes noch unmarkierte Paar  $\{p, q\}$  und jedes  $a \in \Sigma$  teste, ob  $\{\delta(p, a), \delta(q, a)\}$  bereits markiert ist. Wenn ja, dann markiere auch  $\{p, q\}$ .
- 5 Wiederhole Schritt 4 bis sich keine Änderung in der Tabelle mehr ergibt.
- 6 Verschmelze alle jetzt noch unmarkierten Paare zu jeweils einem Zustand.



## Aufgabe 1

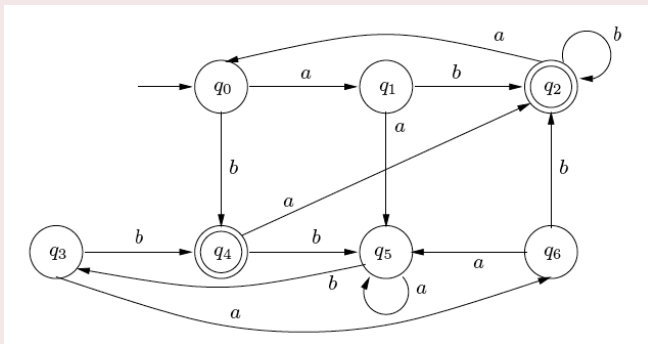
Minimiere den folgenden Automaten mittels Konstruktion des Äquivalenzklassenautomaten. Gib den Minimalautomaten graphisch an.





## Aufgabe 2

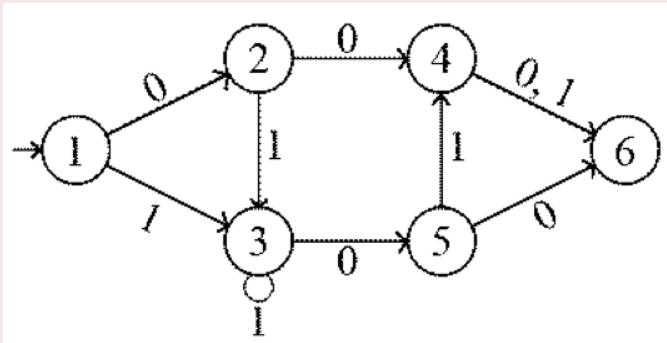
Minimiere den folgenden Automaten mittels Konstruktion des Äquivalenzklassenautomatens. Gib den Minimalautomaten graphisch an.





## Aufgabe 3

Minimiere den folgenden Automaten mittels Konstruktion des Äquivalenzklassenautomatens. Gib den Minimalautomaten graphisch an.  $F = 6$





## Satz: Pumping-Lemma

Sei  $L$  eine reguläre Sprache. Dann existiert eine Zahl  $n \in \mathbb{N}$ , sodass für jedes Wort  $w \in L$  mit  $|w| > n$  eine Darstellung

$$w = uvx \text{ mit } |uv| \leq n, v \neq \epsilon,$$

existiert, bei der auch  $uv^i x \in L$  ist für alle  $i \in \mathbb{N}_0$ .



## Satz: Pumping-Lemma

Sei  $L$  eine reguläre Sprache. Dann existiert eine Zahl  $n \in \mathbb{N}$ , sodass für jedes Wort  $w \in L$  mit  $|w| > n$  eine Darstellung

$$w = uvx \text{ mit } |uv| \leq n, v \neq \epsilon,$$

existiert, bei der auch  $uv^i x \in L$  ist für alle  $i \in \mathbb{N}_0$ .

Hinweis:

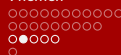
Man verwendet das Pumping-Lemma um zu zeigen, dass eine Sprache nicht regulär ist.



Beispiel:

$$L = \{a^n b^n \mid n > 0, n \in \mathbb{N}\}$$

Um zu zeigen, dass  $L$  nicht regulär ist, verwenden wir das Pumping-Lemma.



Beispiel:

$$L = \{a^n b^n \mid n > 0, n \in \mathbb{N}\}$$

Um zu zeigen, dass  $L$  nicht regulär ist, verwenden wir das Pumping-Lemma.

Angenommen  $L$  sei regulär. Dann  $\exists n$ , sodass sich alle Wörter  $w \in L$  der Länge  $\geq n$  wie im Pumping Lemma beschrieben zerlegen lassen. Betrachten wir speziell das Wort  $a^n b^n$  der Länge  $2n$ . Die entsprechende Zerlegung  $uvx$  dieses Wortes ist aufgrund  $v \neq \epsilon$  so, dass  $v$  nicht leer ist, und aufgrund  $|uv| \leq n$  kann  $v$  nur aus  $a$ 's bestehen. Aufgrund von  $uv^i x \in L$  wäre dann das Wort  $ux = a^{n-|v|} b^n$  in der Sprache, was im Widerspruch zur Definition von  $L$  steht. Deshalb ist  $L$  nicht regulär.



## Aufgabe 4

$L = \{0^m \mid m \text{ ist Quadratzahl}\}$  Zeige, dass  $L$  nicht regulär ist.



## Aufgabe 4

$L = \{0^m \mid m \text{ ist Quadratzahl}\}$  Zeige, dass  $L$  nicht regulär ist.

## Aufgabe 5

$L = \{0^p \mid p \text{ ist Primzahl}\}$  Zeige, dass  $L$  nicht regulär ist.



## Aufgabe 6

$L = \{a^n b a^m b a^{n+m} \mid n, m \geq 1\}$  Zeige, dass  $L$  nicht regulär ist.



## Aufgabe 6

$L = \{a^n b a^m b a^{n+m} \mid n, m \geq 1\}$  Zeige, dass  $L$  nicht regulär ist.

## Aufgabe 7

Zeige für die Sprache  $L = \{01^k 0^l 1 \mid k, l \geq 0\}$  explizit, dass die im Pumping-Lemma formulierte notwendige Bedingung für Regularität erfüllt ist. (Gib also eine konkrete Belegung für die existenzquantifizierten Ausdrücke an und begründe.)



## Aufgabe 8

$$L = \emptyset$$

Ist für  $L$  das Pumping-Lemma anwendbar?



## Aufgabe 8

$$L = \emptyset$$

Ist für  $L$  das Pumping-Lemma anwendbar?

## Aufgabe 9

$$L = \{00, 11\}$$

Ist für  $L$  das Pumping-Lemma anwendbar?



# Tipps zum aktuellen Übungsblatt

Aufgabe 5 Wie ist das Spiegelwort definiert?



## Tipps zum aktuellen Übungsblatt

**Aufgabe 5** Wie ist das Spiegelwort definiert?

**Aufgabe 6** Sehr einfaches Schema. Unbedingt mit dem Schema arbeiten! Vermeintlich richtige Lösungen ohne Lösungsweg werden mit 0 Punkten bewertet.



## Tipps zum aktuellen Übungsblatt

**Aufgabe 5** Wie ist das Spiegelwort definiert?

**Aufgabe 6** Sehr einfaches Schema. Unbedingt mit dem Schema arbeiten! Vermeintlich richtige Lösungen ohne Lösungsweg werden mit 0 Punkten bewertet.

**Aufgabe 7** Haben wir heute ausführlich gemacht.



## Tipps zum aktuellen Übungsblatt

**Aufgabe 5** Wie ist das Spiegelwort definiert?

**Aufgabe 6** Sehr einfaches Schema. Unbedingt mit dem Schema arbeiten! Vermeintlich richtige Lösungen ohne Lösungsweg werden mit 0 Punkten bewertet.

**Aufgabe 7** Haben wir heute ausführlich gemacht.

**Aufgabe 8** Hat diese Aufgabe vielleicht etwas mit dem aktuellen Thema zu tun?



# Reflexion

Was haben wir heute gelernt?



# Reflexion

Was haben wir heute gelernt?

- Automatenminimierung



# Reflexion

Was haben wir heute gelernt?

- Automatenminimierung
- Pumping-Lemma



Noch Fragen?



# Vorschau



# Vorschau

- Nerode-Relation



# Vorschau

- Nerode-Relation
- Turingmaschine



## Bis zum nächsten Mal

