

# Theoretische Grundlagen der Informatik

## Tutorium XII & XIII (SR 301)

### Tut Nr. 5 – Üb5, Entscheidbarkeit

David Münch

Karlsruher Institut für Technologie  
Institut für Informatik  
IKS Müller-Quade

26. November 2009





# Inhaltsverzeichnis

## 1 Auftakt



# Inhaltsverzeichnis

- 1 Auftakt
- 2 Lernziele



# Inhaltsverzeichnis

- 1 Auftakt
- 2 Lernziele
- 3 Themen
  - Übungsblatt 4
  - Wortproblem
  - Berechenbarkeit

# Inhaltsverzeichnis

- 1 Auftakt
- 2 Lernziele
- 3 Themen
  - Übungsblatt 4
  - Wortproblem
  - Berechenbarkeit
- 4 Abspann



# Organisatorisches

Email: [muenchdavid@gmail.com](mailto:muenchdavid@gmail.com)

<https://www.stud.uni-karlsruhe.de/~uhbro/>

Tutorium 12: Donnerstags 8:00 Uhr - Raum 301

Tutorium 13: Donnerstags 9:45 Uhr - Raum 301

Übungsblattabgabe Mittwochs 12:00 Uhr.



## Organisatorisches

Deckblatt benutzen: `http://www.stud.uni-karlsruhe.de/~unbdh/deckblatt/index.php?course=6`

Gruppenarbeit erwünscht, aber jeder muss handschriftliche Lösung mit Namen aller Gruppenteilnehmer abgeben.

50% der Punkte sind notwendig für den Schein.



# Organisatorisches

Nicht abgeholte Übungsblätter können ab sofort bei Nico Döttling R274 abgeholt werden.

<https://puck.iaks.uka.de/eiss/?id=167>



# Was wollen wir heute erreichen?



## Was wollen wir heute erreichen?

- Übungsblatt 4 besprechen



## Was wollen wir heute erreichen?

- Übungsblatt 4 besprechen
- Wortproblem

# Was wollen wir heute erreichen?

- Übungsblatt 4 besprechen
- Wortproblem
- Universelle Turingmaschine



## Was wollen wir heute erreichen?

- Übungsblatt 4 besprechen
- Wortproblem
- Universelle Turingmaschine
- Halteproblem

## Was wollen wir heute erreichen?

- Übungsblatt 4 besprechen
- Wortproblem
- Universelle Turingmaschine
- Halteproblem
- Postsches Korrespondenzproblem



## Aufgabe 1

Gegeben sei die Sprache

$$\mathcal{L} = \{a^i b^j c^k \mid 0 \leq i \leq j \leq k\} \subseteq \{a, b, c\}^*$$

Zeigen Sie:

- a)  $\mathcal{L}$  ist nicht kontextfrei.
- b)  $\mathcal{L}$  ist vom Chomsky-Typ 1. Geben Sie dazu explizit eine linear beschränkte Turingmaschine an die  $\mathcal{L}$  erkennt.



## Definition: Pumping-Lemma für kontextfreie Sprachen

Für jede kontextfreie Sprache  $L$  gibt es eine Konstante  $p \in \mathbb{N}$ , so dass sich jedes Wort  $w \in L$  mit  $|w| \geq p$  so als  $w = uvxyz$  schreiben lässt, dass  $|vy| \geq 1$ ,  $|vxy| \leq p$  und für alle  $i \geq 0$  das Wort  $uv^i xy^i z \in L$  ist.



## Lösung 1 a)

Annahme:  $\mathcal{L}$  ist kontextfrei.

Sei  $p$  die Konstante aus dem Pumping-Lemma. Wir wählen das Wort  $w = a^p b^p c^p \in \mathcal{L}$ . Sei  $w = uvxyz$  eine Zerlegung des Wortes  $w$  mit  $|vxy| \leq p$  und  $|vy| > 0$ . Wir machen folgende Fallunterscheidung:



## Übungsblatt 4

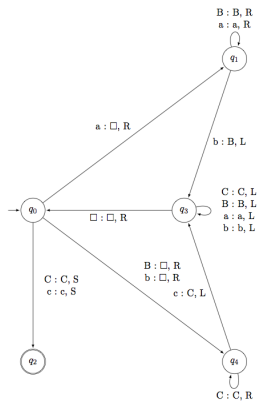
- 1 Die Trivialfälle für welche  $v$  oder  $y$  zwei verschiedene Symbole enthalten führen wir nicht aus, da dann nach einmaligem Pumpschritt das so erhaltene Wort nicht mehr von der Form  $a^i b^j c^k$  ist.
- 2 Befindet sich  $vxy$  vollständig in  $a^p$ , so liegt  $w' = uv^2xy^2z = a^{p+t}b^p c^p \notin \mathcal{L}$  da  $t > 0$ .
- 3 Befindet sich  $v$  im Teilwort  $a^p$  und  $y$  in  $b^p$ , so liegt  $w' = uv^2xy^2z = a^{p+r}b^{p+s}c^p \notin \mathcal{L}$ , da mindestens eines von  $s$  und  $t > 0$  ist.
- 4 Befindet sich  $uvx$  vollständig in  $b^p$ , so argumentieren wir analog zu Fall 2.
- 5 Befindet sich  $v$  in  $b^p$  und  $y$  in  $c^p$ , so liegt  $w' = uv^0xy^0z = a^p b^{p-s} c^{p-r} \notin \mathcal{L}$ , da entweder  $s$  oder  $r > 0$ .
- 6 Befindet sich  $vwx$  vollständig in  $c^p$ , so liegt  $w' = uv^0xy^0z = a^p b^p c^{p-r} \notin \mathcal{L}$ , da  $r > 0$

Dies ist ein Widerspruch zum PL  $\Rightarrow \mathcal{L}$  ist nicht kontextfrei.



## Lösung 1 b)

Sei  $\mathcal{M} = (\mathcal{Q}, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, \square, \{q_2\})$  mit  $\mathcal{Q} = \{q_0, \dots, q_4\}$ ,  
 $\Sigma = \{a, b, c\}$ ,  $\Gamma = \{a, b, c, B, C, \square\}$ . Die  
 Zustandsübergangsfunktion  $\delta$  ist gegeben durch:





## Übungsblatt 4

So kann die Turingmaschine  
als Programm für [http://  
ironphoenix.org/tril/tm/](http://ironphoenix.org/tril/tm/)  
aussehen.

1, *a* 2, -, >  
1, *B* 5, -, >  
1, *b* 5, -, >  
1, *C* *H*, *C*, >  
1, *c* *H*, *c*, >  
2, *B* 2, *B*, >  
2, *a* 2, *a*, >  
2, *b* 4, *B*, <  
5, *C* 5, *C*, >  
5, *b* 5, *b*, >  
5, *B* 5, *B*, >  
5, *c* 4, *C*, <  
4, - 1, -, >  
4, *C* 4, *C*, <  
4, *B* 4, *B*, <  
4, *a* 4, *a*, <  
4, *b* 4, *b*, <  
1, - *H*, -, >



## Aufgabe 2

Gegeben sei die Sprache

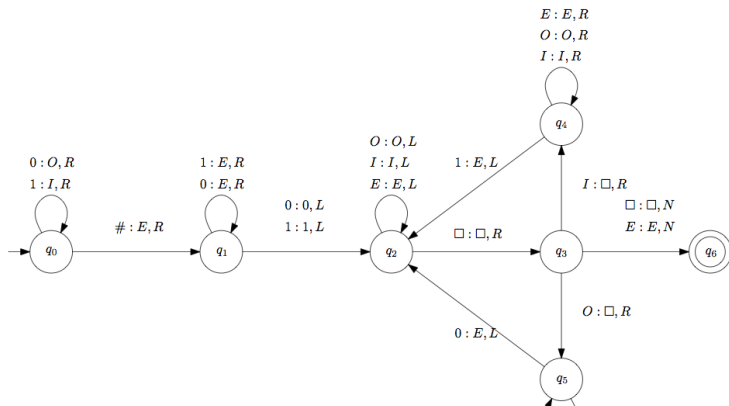
$$\mathcal{L} = \{w\#x \mid w, x \in \{0, 1\}^* \text{ } w \text{ ist Teilwort von } x \}$$

- a) Geben Sie explizit eine *nichtdeterministische* Turingmaschine  $\mathcal{M}$  an, die  $\mathcal{L}$  erkennt.
- b) Geben sie eine akzeptierende Konfigurationenabfolge ihrer Maschine  $\mathcal{M}$  für das Eingabewort  $0\#1011$  an.



## Lösung 2 a)

Sei  $\mathcal{M} = (\mathcal{Q}, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, \square, \{q_6\})$  mit  $\mathcal{Q} = \{q_0, \dots, q_6\}$ ,  
 $\Sigma = \{0, 1, \#\}$ ,  $\Gamma = \{0, 1, \#, I, O, E, \square\}$ . Der  
 Zustandsübergangsgraph für  $\delta$  steht nachfolgend.





## Lösung 2 b)

$(q_0)0 \# 1 0 1 1$	$(q_5)E E 0 1 1$
$O (q_0)\# 1 0 1 1$	$E (q_5)E 0 1 1$
$O E (q_1)1 0 1 1$	$E E (q_5)0 1 1$
$O E E (q_1)0 1 1$	$E (q_2)E E 1 1$
$O E (q_2)E 0 1 1$	$(q_2)E E E 1 1$
$O (q_2)E E 0 1 1$	$(q_2)\square E E E 1 1$
$(q_2)O E E 0 1 1$	$(q_3)E E E 1 1$
$(q_1)\square O E E 0 1 1$	$(q_6)E E E 1 1$
$(q_3)O E E 0 1 1$	



Als Wortproblem einer formalen Sprache bezeichnet man das Entscheidungsproblem, zu einem gegebenen Wort festzustellen, ob dieses zur Sprache gehört oder nicht.

Das Wortproblem einer Sprache  $L$  ist entscheidbar, wenn ihre charakteristische Funktion  $\chi_L$  berechenbar ist. Sie ist definiert durch

$$\chi_L : \Sigma^* \rightarrow \{0, 1\}; w \mapsto \begin{cases} 1, & \text{falls } w \in L \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

Die Sprache  $L$  hat also ein entscheidbares Wortproblem, wenn es einen Algorithmus gibt, der in endlicher Zeit herausfindet, ob  $w \in L$  oder nicht. Jedes Entscheidungsproblem lässt sich als Wortproblem einer formalen Sprache codieren.



CH-Typ	entscheidbar	Laufzeit
3	Ja, endlicher Automat	$O(n)$
2	Ja, CYK	$O(n^3)$
1	Ja, Algorithm 1	$ \Sigma ^{O(n)}$
0	Nein, RA	NP-hart



---

**Algorithm 1** WORTPROBLEM FÜR KONTEXTSENSITIVE SPRACHEN

---

**input** : Grammatik  $G = (T, V, S, P)$

**output**:  $w \in L(G)$

$M = \emptyset, M' = \{S\}$

**while**  $M \neq M'$  **do**

$M = M'$

$M' = M \cup \{\beta \mid \alpha \rightarrow \beta, \alpha \in M \text{ und } |\beta| \leq |w|\}$

**end**

**if**  $w \in M$  **then**

$w \in L(G)$

**else**

$w \notin L(G)$

**end**

---



## Aufgabe

Gegeben sei folgende Grammatik

$\mathcal{G} = (\{a, b, c\}, \{S, A, B, C\}, S, \mathcal{P})$  mit

$\mathcal{P} = \{S \rightarrow aABcb \mid aBC \mid CBABc,$

$aA \rightarrow BCaAa \mid bb,$

$BC \rightarrow CB,$

$B \rightarrow aCaa \mid babAcc,$

$aCa \rightarrow aAc \mid aca\}$ .

Lösen Sie das Wortproblem für das Wort  $w = acbbca!$



## Lösung:

Mit  $|\omega| = 6$  ergibt die Anwendung des Algorithmus für kontextfreie Grammatiken folgende Tabelle:

Durchlauf	$\mathcal{M}'$
0	$\mathcal{M}_0 := \{S\}$
1	$\mathcal{M}_1 := \mathcal{M}_0 \cup \{aABcb, aBC, CBABc\}$
2	$\mathcal{M}_2 := \mathcal{M}_1 \cup \{bbBcb, aCB, aaCaaC\}$
3	$\mathcal{M}_3 := \mathcal{M}_2 \cup \{aCaCaa, aaAcaC, aacaaC\}$
4	$\mathcal{M}_4 := \mathcal{M}_3 \cup \{abbcaC, aAcCaa, acaCaa, aCaAca, aCacaa\}$
5	$\mathcal{M}_5 := \mathcal{M}_4 \cup \{bbcCaa, aCbbca, acaAca, acacaa, aAcAca, aacaaC\}$
6	$\mathcal{M}_6 := \mathcal{M}_5 \cup \{acbbca, \dots\}$ bzw. $\mathcal{M}_6 := \mathcal{M}_5 \cup \{acbbca, bbcCaa\}$
7	$\mathcal{M}_7 := \mathcal{M}_6 \cup \emptyset$

$$acbbca \in \mathcal{M}_6 \Rightarrow acbbca \in \mathcal{L}(\mathcal{G})$$



## Universelle Turingmaschine $\mathcal{U}$ :

Nimmt als Eingabe eine 0, 1-Codierung einer Turingmaschine  $\mathcal{M}$  und eine Eingabe  $k \in \{0, 1\}^*$ .  $\mathcal{U}$  simuliert dann die Berechnung von  $\mathcal{M}$  bei Eingabe  $k$  und akzeptiert genau dann wenn  $\mathcal{M}$  akzeptiert.

Eine Codierung einer Turingmaschine über einem endlichen Alphabet  $\Sigma$  oder äquivalent dazu  $N$  nennt sich Gödelisierung (nach Kurt Gödel). Für eine gegebene Turingmaschine  $\mathcal{M}$  schreiben wir  $\langle \mathcal{M} \rangle$  für die Gödelnummer von  $\mathcal{M}$ . Für gegebene Gödelnummer  $w$  schreiben wir  $\mathcal{M}_w$  für die zugehörige Turingmaschine.



## Definition: Gödelnummer einer Turingmaschine

oBdA. immer  $\mathcal{M}_w = (\{q_1, \dots, q_t\}, \{0, 1\}, \{0, 1, \sqcup\}, \delta, q_0, \{q_t\})$

Definiere immer nur  $\delta$ :

$$\delta(q_i, X_j) = (q_k, X_l, D_m)$$

$$code_t = 0^i 10^j 10^k 10^l 10^m$$

Dann ist  $w = 111code_1 111code_2 11\dots 11code_s 111 \in \mathbb{N}$  die Gödelnummer von  $\mathcal{M}_w$ .

Auch:  $\langle \mathcal{M} \rangle$  statt  $w$ .



Man kann sich eine Gödelnummer als eine Formalisierung von Computerprogrammen vorstellen.

Die universelle Turingmaschine ist dann der Interpreter der dieses Programm ausführt (Perl, Python etc.).



## Definition:

- Eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  heisst **rekursiv** oder **entscheidbar**, wenn es eine TM gibt, die auf allen Eingaben stoppt und eine Eingabe  $w$  genau dann akzeptiert, wenn  $w \in L$  gilt.



## Definition:

- Eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  heisst **rekursiv** oder **entscheidbar**, wenn es eine TM gibt, die auf allen Eingaben stoppt und eine Eingabe  $w$  genau dann akzeptiert, wenn  $w \in L$  gilt.
- Eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  heisst **rekursiv-aufzählbar** oder **semi-entscheidbar**, wenn es eine TM gibt, die genau die Eingaben  $w$  akzeptiert für die  $w \in L$ . (Das Verhalten der TM für  $w \notin L$  ist nicht definiert.)



## Definition:

- Eine Funktion  $f : \Sigma^* \rightarrow \Gamma^*$  heisst **berechenbar** oder **totalrekursiv**, wenn es eine TM gibt, die bei Eingabe von  $w \in \Sigma^*$  den Funktionswert  $f(w) \in \Gamma^*$  ausgibt.



## Definition:

- Eine Funktion  $f : \Sigma^* \rightarrow \Gamma^*$  heisst **berechenbar** oder **totalrekursiv**, wenn es eine TM gibt, die bei Eingabe von  $w \in \Sigma^*$  den Funktionswert  $f(w) \in \Gamma^*$  ausgibt.
- Eine TM realisiert eine Funktion  $f : \Sigma^* \rightarrow \Gamma^*$ , falls gilt:  
$$f(w) = \begin{cases} \text{Ausgabe der TM,} & \text{wenn sie bei Eingabe } w \text{ stoppt.} \\ \text{undefiniert,} & \text{sonst} \end{cases}$$



## Definition:

- Eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  ist **entscheidbar**  $\Leftrightarrow$  ihre charakteristische Funktion  $\chi_L$  berechenbar ist, wobei gilt:

$$\chi_L : \Sigma^* \rightarrow \{0, 1\} \text{ mit } \chi_L(w) = \begin{cases} 1, & \text{falls } w \in L \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$



## Definition:

- Eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  ist **entscheidbar**  $\Leftrightarrow$  ihre charakterische Funktion  $\chi_L$  berechenbar ist, wobei gilt:

$$\chi_L : \Sigma^* \rightarrow \{0, 1\} \text{ mit } \chi_L(w) = \begin{cases} 1, & \text{falls } w \in L \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

- Eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  ist **semi-entscheidbar**  $\Leftrightarrow$  Funktion  $\chi_L^*$  berechenbar ist, wobei gilt:

$$\chi_L^*(w) = \begin{cases} 1, & \text{falls } w \in L \\ \text{undefiniert,} & \text{sonst.} \end{cases}$$



## Definition: Many-One Reduzierbar

Eine Sprache  $\mathcal{A}$  ist many-one reduzierbar auf eine Sprache  $\mathcal{B}$ , kurz  $\mathcal{A} \leq_m \mathcal{B}$ , falls eine berechenbare Funktion  $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  existiert, sodass für alle  $w \in \Sigma^*$

$$w \in \mathcal{A} \Leftrightarrow f(w) \in \mathcal{B}.$$

## Korollar

Ist  $\mathcal{A} \leq_m \mathcal{B}$  und  $\mathcal{A}$  nicht entscheidbar, dann ist auch  $\mathcal{B}$  nicht entscheidbar.



## Definition: Halteproblem

$$HALT = \{\langle \mathcal{M} \rangle w \in \Sigma^* \mid \mathcal{M} \text{ hält bei Eingabe } w\}$$

## Lemma

Das Halteproblem  $HALT$  ist nicht entscheidbar.



## Aufgabe

Zeigen Sie, dass die Sprache

$\mathcal{L} = \{\langle \mathcal{M} \rangle \mid \text{Turingmaschine } \mathcal{M} \text{ akzeptiert jede Eingabe}\}$   
nicht entscheidbar ist!



## Aufgabe

Geben Sie, sofern möglich, je eine Lösung für die folgenden Post-Systeme an! Begründen Sie gegebenenfalls, warum es keine Lösung geben kann!

1

$$\left\{ \begin{pmatrix} aa \\ a \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} b \\ aa \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a \\ aab \end{pmatrix} \right\}$$

2

$$\left\{ \begin{pmatrix} 01 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 101 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 101 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$



# Reflexion

Was haben wir heute gelernt?

# Reflexion

Was haben wir heute gelernt?

- Übungsblatt 4 besprochen

# Reflexion

Was haben wir heute gelernt?

- Übungsblatt 4 besprochen
- Wortproblem in der Chomskyhierarchie

# Reflexion

Was haben wir heute gelernt?

- Übungsblatt 4 besprochen
- Wortproblem in der Chomskyhierarchie
- many-one Reduktion kennengelernt

# Reflexion

Was haben wir heute gelernt?

- Übungsblatt 4 besprochen
- Wortproblem in der Chomskyhierarchie
- many-one Reduktion kennengelernt
- berechenbar, entscheidbar, nicht entscheidbar



Noch Fragen?



# Vorschau



# Vorschau

- Rekursionstheorem

# Vorschau

- Rekursionstheorem
- ...



## Bis zum nächsten Mal

